

ES PUBLICA EL LLIBRE "TRANSFORMEMOS EL OCIO DIGITAL: UN PROYECTO DE SOCIALIZACIÓN EN EL TIEMPO LIBRE"

Com fer un ús socialitzat de l'oci digital als esplais

El llibre s'ha distribuït a entitats de lleure d'arreu de l'Estat

ISABEL SANTERO

Els joves d'avui en dia es passen moltes hores entre pantalles d'ordinador, televisió i consoles. Vist que aquestes formen part essencial de l'oci dels infants i joves d'avui, el Centre d'Estudis de l'Esplai i la UOC amb la col·laboració d'entitats com l'esplai Xino-Xano i l'Associació la Rueca, entre d'altres, han dut a terme al llarg dels tres últims anys un projecte per a la creació d'un oci digital socialitzat i socialitzant. Aquest estudi s'ha concretat en el llibre "Transformemos el ocio digital" que s'acaba de publicar amb el recolzament del Plan Avanza del Ministerio de Industria, Turismo y Comercio.

Aquesta iniciativa ha permès elaborar metodologies, dinàmiques i una formació dirigida als educadors i educadores i que permeti a les entitats de lleure incorporar com a eina educativa les noves pantalles digitals pròpies de l'oci dels adolescents i joves.

L'objectiu final del projecte ha estat l'elaboració i publicació d'un llibre blanc que recull les principals discussions, reflexions i metodologies que permeten integrar les eines pròpies de l'oci digital dins del context de l'educació en el temps lliure. S'han editat 700 llibres que es distribuïren entre les diferents entitats de la Federació Catalana de l'Esplai així com entre totes aquelles entitats de lleure de la resta de l'Estat que també han participat de manera activa, en tot el procés. Aquest llibre també es podrà descarregar del web de la Fundació Catalana de l'Esplai.

Es tracta d'integrar l'oci digital al temps lliure

Amb aquesta experiència es pot demostrar que les pantalles i les noves tecnologies no estan enemistades amb l'educació en el lleure i la socialització dels infants.

Amb l'edició d'aquest llibre es vol donar un pas endavant i emprendre una nova aventura per tal de plantejar-se específicament



FOTOS: J.R. VALLS

Objectius de l'educació en el lleure vinculats a les TIC

- ▶ Establir de manera conjunta la fonamentació sobre la que se sostinguin les accions relacionades amb les TIC dins de les entitats d'esplai.
- ▶ Capacitar la nostra comunitat educativa per a un ús proactiu de les TIC com a eina d'oci.
- ▶ Crear i adaptar metodologies que permetin integrar les TIC a les entitats de lleure de manera coherent orientant-les cap a usos creatius i responsables de les noves eines.
- ▶ Proposar usos de les TIC que permetin treballar de manera conjunta per vivicenciar i difondre l'ideari de les entitats de lleure.



ment com les TIC poden ajudar en el treball amb els infants, els i les joves i les seves famílies, i com les entitats poden potenciar vincles desitjables entre aquests col·lectius i les noves tecnologies.

Totes les activitats han estat provades i validades a les aules pilot de Barcelona i Madrid

Exemples d'activitats usant les TIC

En el llibre, es presenten un seguit d'activitats educatives dirigides a infants i joves que poden servir de model o punt de partida als monitors i monitores per a crear-ne d'altres que s'ajustin a les necessitats específiques relacionades amb el grup, el context o el tipus d'associació.

Algunes de les activitats que es proposen són l'Experimentació amb videojocs, Gimcana amb mòbils, Jugant per les xarxes socials, Jocs de Geolocalització amb GPS i Geocaching... que han de permetre treballar objectius i valors propis de l'educació en el lleure com poden ser la coeducació, la cooperació, el treball en equip o la igualtat d'oportunitats, a través de les tecnologies. En cada activitat hi ha l'explicació de la dinàmica, el seu funcionament bàsic així com els objectius educatius que la justifiquen i les competències digitals que es potencien en cada una de les propostes. Totes han estat ja provades i validades a les dues aules pilot que es van crear a Madrid i Barcelona.

Per al desenvolupament d'aquestes activitats i d'altres, el projecte posa a disposició de les entitats de lleure les aules ja creades i equipades per a les proves pilot així com tot un seguit de material que des de la Federació Catalana de l'Esplai i l'associació la Rueca es deixaran en préstec: Play Station 3, Consolas Wii, GPS, Targetes Micro Sd i diferents jocs. ■

Quin ús feu de les noves tecnologies a la vostra entitat?



Rosendo Vilaseca
Asociación Proyecto San Fermín
Madrid

Lleure a través de les tecnologies

Convertim els i les participants en agents actius, amb el seu propi protagonisme a la xarxa, canalitzant les seves iniciatives a través de la Informàtica, avançant en l'objectiu que la nostra Aula TIC sigui un espai comunitari arrelat al barri. Volem anar més enllà d'un grup formatiu i convertir-nos en un espai de trobada, de sensibilització, participació, construcció col·lectiva i lleure a través de les tecnologies.

Marc Alcaraz
Grup d'Esplai Espurnes
Eslugues de Llobregat

Seguim el dia a dia de l'entitat

L'ús de les TIC a l'esplai ha creat noves dinàmiques de relació i interacció com per exemple en l'àmbit de secretaria o la comunicació via mail és més ràpida, eficaç i sostenible. També l'ús de xarxes socials que faciliten el coneixement del dia a dia de l'entitat i potencien el sentiment de pertinença. A nivell educatiu, les utilitzem per a la dinamització d'activitats que són així més atractives i significatives per als infants i joves.

Dani Celma
Xino Xano
Asociació de Lleure Barcelona

Millor organització amb els joves

Poder utilitzar aquestes eines, ens ha facilitat, sobre tot amb joves, la possibilitat d'entrar en una nova forma d'organització i de gestió dels seus projectes i accions. També ens ha permès trobar eines educatives que trenquessin amb la monotonia de molts anys de fer el mateix als centres d'esplai. A través de les TIC treballem els mateixos valors però partint d'una motivació molt més elevada.

Es pot descarregar a:
www.esplai.org